

# Hinweise für Mannschaftsführer in der MTS (Fassung Sep. 2019)

## Wichtige Unterlagen für die MF-Mappe:

([https://www.sv1920hofheim.de/2019/mannschaften\\_mts.php?AW=81](https://www.sv1920hofheim.de/2019/mannschaften_mts.php?AW=81))

- Kompletter Spielplan
- Mannschaftseinteilung & Ersatzspieler
- Passnummern- und Kommunikationsliste
- Mannschaftsaufstellungen der Gegner und Spiellokale  
(<http://www.main-taunus-schachvereinigung.de/spielbetrieb.html>)
- Formular für elektronische Ergebnismeldung
- Aktuelle FIDE-Regeln (<https://www.schachbund.de/satzung-ordnungen.html?file=files/dsb/srk/2019/FIDE-Regeln-2018-Final-DEU.pdf>)
- Aktuelle Turnierordnung des HSV (<http://www.hessischer-schachverband.de/ordnungen/turnierordnung>)
- Turnierordnung der MTS (<http://www.main-taunus-schachvereinigung.de/pdfs/mts-turnierordnung.pdf>)

Im Vertretungsfall die MF-Mappe bitte mit allen Unterlagen an den Vertreter weitergeben.

## Vorbereitung der Mannschaftsrunde:

- Die Spieler des eigenen Kadern rechtzeitig ansprechen.
- Ersatzspieler mit Hilfe der Einsatzliste auf unserer Webseite einplanen und absprechen.
- Spieler bitte rechtzeitig bestellen: Bei Heimspielen 20 Minuten vor Beginn in Hofheim (zum Aufbauen), bei Auswärtsspielen in der Regel 30 Minuten vor Beginn am Vereinshaus (ggf. Bahnhof).
- Absprechen, wer bei Auswärtsspielen mit dem Auto fährt.
- Bei Heimspielen rechtzeitig Tische, Stühle und Bretter aufbauen.
- Bei Heimspielen auch Getränke, Knabbersachen, Kaffee und ggf. Kuchen bereitstellen.

## Aufstellung und Mannschaftsmeldung:

- Es dürfen während der Saison pro Mannschaft höchstens 12 verschiedene Ersatzspieler zum Einsatz kommen, weitere Ersatzspieler sind nicht spielberechtigt.
- Nach dreimaligem Einsatz in einer höheren Klasse ist ein Spieler in einer niedrigeren Klasse nicht mehr spielberechtigt.
- Ersatzspieler müssen immer hinter den gemeldeten Spielern der Mannschaft aufgestellt werden.
- Benachbarte Stammspieler können tauschen. Die Reihenfolge der Ersatzspieler ist beliebig.
- Mannschaftsmeldung mit Namen, Vornamen und Passnummern in Meldekarte eintragen und mit gegnerischem MF austauschen; danach keine Korrektur mehr. Verantwortlich: MF der Heimmannschaft.
- Bei unvollständiger Mannschaft muss dennoch ein dort spielberechtigter Spieler eingetragen werden. Es darf aber niemand am selben Tag in zwei Mannschaften gemeldet werden.
- Bei falscher Nominierung verlieren alle falsch platzierten Bretter.
- Nominierungen der eigenen und gegnerischen Mannschaft überprüfen.
- Die Gastmannschaft hat an ungeraden Brettern Weiß, die Heimmannschaft an den geraden Brettern.
- Bei ungebührlich verspätetem Beginn oder Erscheinen einer Mannschaft kann die Verspätungszeit oder ein Teil davon bei der Einstellung der Uhren berücksichtigt werden.
- Der MF der Heimmannschaft verliert die Paarungen und startet den Wettkampf.

## Während des Wettkampfs:

- Einzelne Zuspätkommende (oder Mannschaften) haben verloren, wenn sie nach 15 Uhr erscheinen.
- Die Bedenkzeit beträgt auch in den MTS-Ligen 2 Std./40 Züge und 1 Std./Rest.
- Beide MF sind gleichzeitig Schiedsrichter des Wettkampfes. FIDE-Regeln liegen im Schrank. Wenn der MF zu beschäftigt ist, kann er Schiedsrichteraufgaben (z.B. in der Zeitnotphase) delegieren.
- **Handys** müssen ausgeschaltet und weggepackt (nicht am Spieler) sein. Wenn ein Handy klingelt, hat der betreffende Spieler verloren.
- Brettergebnisse werden in die Wettkampfkarte eingetragen (verantwortlich: MF der Heimmannschaft). Sie wird am Schluss von beiden Seiten unterschrieben (nur zur Beweissicherung).

## Nach dem Wettkampf:

- Aufräumen, Schränke, Fenster und Türen schließen.
- **Gemeinsames Treffen** (z.B. im Café Tass).
- **Beide MF** melden die Ergebnisse bis **Montagabend 20:00 Uhr** tabellarisch (z.B. Excel) an den MTS-TL.

## Ergebnismeldung:

Meldebericht an Dirk Windhaus (MTS-TL), Arno Zude, Wolfgang Daub und Norbert de Lorenzi.

## Spielbericht:

Kurzer (oder auch längerer) Spielbericht gerne an Arno Zude, Wolfgang Daub und Norbert de Lorenzi.